

「ぶっかけ!スクリーン」 操作マニュアル

CONTENTS

1. 操作の流れ
2. ぶっかけ機能
3. タイマー機能
4. 外部画像ファイルの読み込み
5. モザイク処理機能
6. サーチ機能
7. 各種設定



1. 操作の流れ

操作のおおまかな流れとしては以下のようになります。

1. メインメニューから素材を画面上に配置します。
2. 必要があれば、変形ツールで素材の形を整えます。
3. 「Bukkake」 ボタンを押して発射させます。

2. ぶっかけ機能

2-1. 素材の追加／削除

追加ボタンを押す事で、画面上に素材を配置します。

削除ボタンを押す事で、画面上に配置した素材を消去します。

追加ボタン



削除ボタン



2-2. 変形ツール

変形ツールが押された状態で、素材の変形が可能になります。

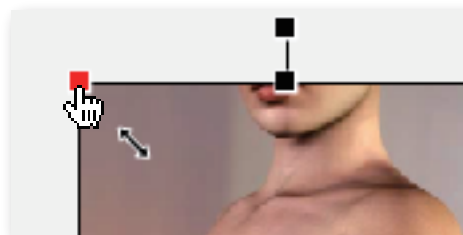
変形ツール



・ 拡大／縮小する

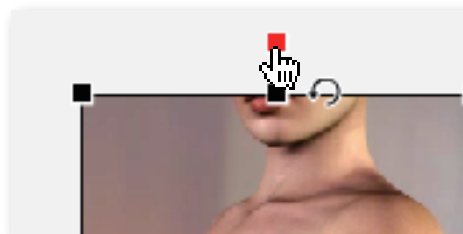
配置した素材の四隅のポイントをドラッグすると拡大、縮小が出来ます。

また、この機能を利用して、画像の向きを反転させる事も出来ます。



・ 回転させる

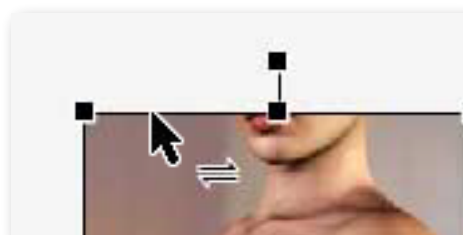
上部中央のポイントをドラッグすると回転が出来ます。



・ ゆがませる

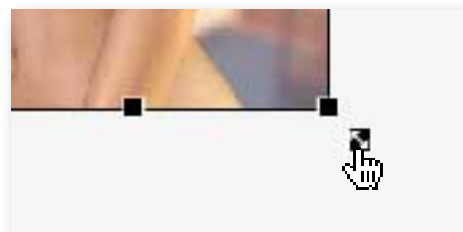
マウスが矩形上にある時、カーソルがゆがみツールの表示に変わります。

その状態でドラッグすると、素材をゆがませる事が出来ます。



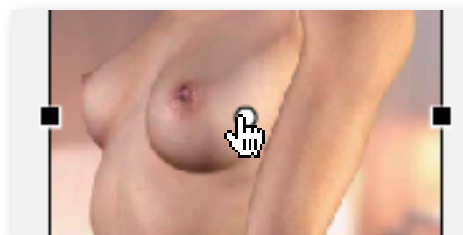
・ リセットする

左下のポイントを押すと、変形前の状態に戻ります。



・ 基準点の変更

中央の丸いポイントをドラッグする事で、変形による基準点を移動する事が出来ます。

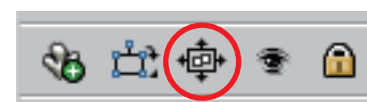


2-3. 一括移動

一括移動ツールを選択すると、配置されている素材をまとめて移動する事が出来ます。

(注) 外部から読込んだ画像は一括移動が出来ません。

一括移動ツール



2-4. 表示／非表示

表示／非表示ボタンを切り替える事で、配置されている素材の表示を切り替えます。

表示／非表示



2-5. ロックボタン

ロックボタンを切り替える事で、配置されている素材の状態をロックしたり、解除することが出来ます。

ロックボタン



2-6. ペニスフィットツール

汁素材等を選択した状態でペニスフィットツールを押すと、ペニス画像が、汁素材の位置にフィットします。この際、あらかじめペニス画像を画面上に配置しておく必要があります。

ペニスフィットツール



2-7. 汁フィットツール

汁素材等を選択した状態で汁フィットツールを押すと、汁素材等が、ペニス画像の位置にフィットします。この際、あらかじめペニス画像を画面上に配置しておく必要があります。

汁フィットツール



2-8. 素材選択ボタン

左右のボタンで素材を選択／切替することが出来ます。

素材選択ボタン



2-9. 透明度ボタン

+ ボタンで透明度が増加、- ボタンで減少します。
リセットボタンで初期状態の透明度に変更します。

透明度リセットボタン



2-10. Bukkake / ALL ボタン

Bukkake ボタンを押すと、ぶっかけを開始します。
ALL ボタンを押すと、画面上に配置されている汁素材を一斉にぶっかける事が可能です。

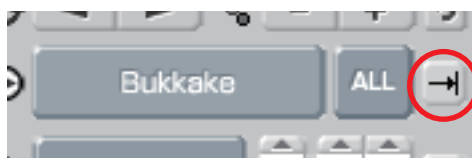
Bukkake / ALL ボタン



2-11. リピートボタン

ぶっかけアニメを 1 回発射するかリピート発射するかを選択できます。

リピートボタン



3. タイマー機能

3-1. カウンター

初期状態はカウンターの秒数が 0:00 の状態です。
数字の上下にある三角形のボタンで秒数を増加、減少させます。
発射させたい時間が決まったら、「START」ボタンを押してカウントを開始して下さい。

カウンター設定ボタン



3-2. カウンターリセット

リセットボタンを押すと、設定した時間が 0:00 の状態に戻ります。

リセットボタン



4. 外部画像ファイルの読み込み

メインメニューの下部にある、「INPUT」バーをクリックすると、画像読み込みメニューが開きます。
読み込みたい画像ファイルを「ドラッグ&ドロップで画像を配置」と書かれているスペースにドラッグ&ドロップして下さい。

画像ファイルが画面上に配置されます。

二枚目を配置したい場合は、「イメージ2」タブをクリックし、再度、画像ファイルをドラッグ&ドロップして下さい。

一度に配置出来る画像は 2 枚までです。

読み込み可能な画像形式は、JPG / PNG / BMP です。

外部画像ファイル読込



5. モザイク処理機能

読み込んだ画像のモザイク部分を軽減する事ができます。

5-1. モザイクツール

操作を開始するときは、モザイクツールアイコンをクリックして下さい。画面が暗くなると、画像上でのマウスでの処理が可能になります。

モザイクツール



5-2. 範囲調整

処理をする時の範囲を変更する事が出来ます。
範囲は 1～30 の間で設定することが出来ます。

範囲調整



5-3. 消去ボタン

消去ボタンを押すと、処理した内容がすべて消去されます。

消去ボタン



5-4. ファイル保存

「JPG」ボタンを押すと、ダイアログが開きますので、ファイル名を入力し、「保存」を押して下さい。
上記同様、「PNG」ボタンを押してファイル名を入力し、「保存」を押して下さい。

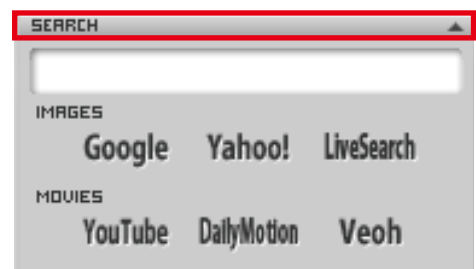
ファイル保存



6. サーチ機能

WEB 上の画像や動画を、サーチリンクボタンより探す事ができます。検索したい用語を入力し、各ボタンを押すと、ブラウザが立ち上がります。

サーチ機能

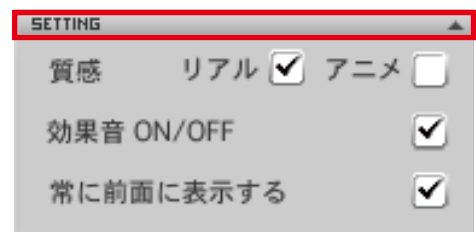


7. 各種設定

7-1. 質感

リアル調とアニメ調を変更することが出来ます。

設定メニュー



7-2. 効果音 ON/OFF

汁アニメやボタン音の ON/OFF を切り替えます。

7-3. 常に前面に表示する

他のアプリケーション等を立ち上げているときに、それらより前面に表示するかどうかを設定出来ます。